**픽셀트라이브 입사지원서**

아래에 기재된 사항은 사실과 다름이 없습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **성 명** | 서현재 | **지원직무** | 프로그래머 |
| **생년월일** | 2000년 2월 25일 | **휴 대 폰** | 010-4938-9755 |
| **이 메 일** | [mamy4938@naver.com](mailto:mamy4938@naver.com) | | |
| **주 소** | 경남 진주시 천수로 30 103-505 | | |

**병역사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **복무구분** |  | **복무기간** | 2021.04~2023.01 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학력사항** | | | | |
| **재학기간** | **학교명** | **전공/학과** | **구분** | **학점** |
| 2018.03~2024.02 | 경상국립대학교 | 산림환경자원학과 | 졸업 | 3/4.5 |
|  |  |  |  |  |

**경력사항(총 경력 기간: 0년 0개월 )**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **근무년월** | **회사명** | **소속** | **담당업무** | **퇴직사유** |
| 2022.10 ~ 2025.03 | lodog | lodog | 클라이언트 프로그래머 | 개인사유 |
|  |  |  |  |  |

※ 최근 경력 순서대로 작성해 주세요.

**상세경력 ※**경력기술서는 경력자를 대상으로 하며, 모든 경력사항을 필수로 기재해 주세요.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **회사명** | lodog | **부서(직책)** | 팀원 |
| **재직기간** | 2022.10~2025.03 | **프로젝트** | TheSword |
| **주요업무/성과** | 맵 자동 생성 툴 구현, 팩토리 패턴과 전략 패턴으로 이용한 몬스터 특성 구현, 턴제 전투 방식 구현, UI 연동 및 작업  Itch.io 출시 | | |
| **퇴직사유** | **금전적 이유로 인한 퇴사** | | |

**자격사항 ※** 아래 자격증 중 보유하신 자격증이 있는 경우 선택해 주세요.

|  |  |
| --- | --- |
| **자격구분** |  |

**수상 및 출시내역**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **기간** | **상세 내용** | **수여기관** |
| 2025.04 | Itch.io TheSword출시 | itch.io |
|  |  |  |

**자기소개서**

**자기소개서는 선택사항으로 자유롭게 작성해 주세요.**

|  |
| --- |
| **경남 진주에서 태어나 남들과 다르지 않게 커와 게임 개발에 흥미를 찾아 게임 프로그래머가 되고 싶은 서현재입니다. 어릴 적부터 게임의 생생한 세계에 매료되어 프로그래밍을 시작하게 되었고, C++과 C#을 중점적으로 학습하며 개발 역량을 키워왔습니다. 팀 프로젝트를 통해 게임 클라이언트 개발의 기초와 실무 경험을 쌓았으며, solved.ac에서 꾸준히 알고리즘을 공부하여 플래티넘 티어를 달성하며 논리적인 문제 해결 능력을 길렀습니다. 그리고 꾸준히 학습한 내용을 정리하고 공유하기 위해 코딩 블로그를 운영하고 있습니다.**  **유니티 엔진을 활용한 게임 개발에 집중해 왔으며, 모바일과 PC 환경 모두를 아우르는 다양한 팀 프로젝트를 경험했습니다. 구글 플레이스토어에 출시한 "UpToSky"를 비롯해, 2024 인디크래프트에 출품한 "던전포차", 제 3회 웅진싱크빅 게임개발 챌린지에서 제작한 "MessMath", Itch.io 플랫폼에 출시한 JRPG풍 던전크롤러 "TheSword" 등의 프로젝트를 통해 UI 구현, 성능 최적화, 디버깅 및 네트워크 연동 기술을 익혔습니다.**  **저는 새로운 기술을 빠르게 습득하고 적용하는 능력을 갖추었으며, 협업을 통한 공동의 성장을 중요하게 생각합니다. 앞으로도 유저에게 즐거운 경험을 선사하는 게임을 만들어가는 데 기여하고 싶습니다. 감사합니다.** |